

Schweizermeisterschaft MÖlkky 2015

Reglement

Artikel 1, Einleitung

- 1.1 Das Wurfholz ist der MÖlkky.
- 1.2 Die Kegel sind von 1 bis 12 nummeriert.
- 1.3 Ein Spiel muss durch mindestens 1 Person geleitet werden. Der/die Schiedsrichter darf/dürfen keiner im Spiel engagierten Mannschaft angehören.
- 1.4 Die Spieler dürfen die Kegel während des Spiels nicht berühren. Einzig ein Schiedsrichter ist dazu befugt.
- 1.5 Vor jedem Wurf kündigt der Schiedsrichter den Punktestand der Mannschaften an.
- 1.6 Eine Mannschaft ist aus 2 Spielern zusammengesetzt die den MÖlkky abwechselungsweise werfen.

Artikel 2, Wertung des Wurfes

- 2.1 Wenn 1 Kegel umgefallen ist, entspricht die Anzahl Punkte der Nummer auf dem entsprechenden Kegel.
- 2.2 Wenn mehrere Kegel umgeworfen sind, entspricht die Anzahl Punkte der Anzahl der umgeworfenen Kegel, ohne Einfluss der aufgeführten Nummern.
- 2.3 Eine Auslosung durch Münzenwurf, findet zwischen den 2 Mannschaften vor dem Spiel statt. Der Gewinner dieser Auslosung entscheidet, ob seine Mannschaft das Spiel beginnt oder nicht. Bei Spielen mit mehreren Runden, beginnen die Mannschaften abwechselungsweise.
- 2.4 Wenn eine Mannschaft bei 3 aufeinanderfolgenden Würfungen keinen Punkt erzielt, verliert sie forfait 50-0.
- 2.5 Wenn eine Mannschaft 50 Punkte übertrifft, wird die Punktzahl auf 25 reduziert und das Spiel geht weiter.
- 2.6 Das Spiel ist beendet sobald eine Mannschaft das exakte Total von 50 Punkten erreicht. Die Mannschaft gewinnt das Spiel, die das exakte Total als erste erreicht.

Artikel 3, Der Wurf

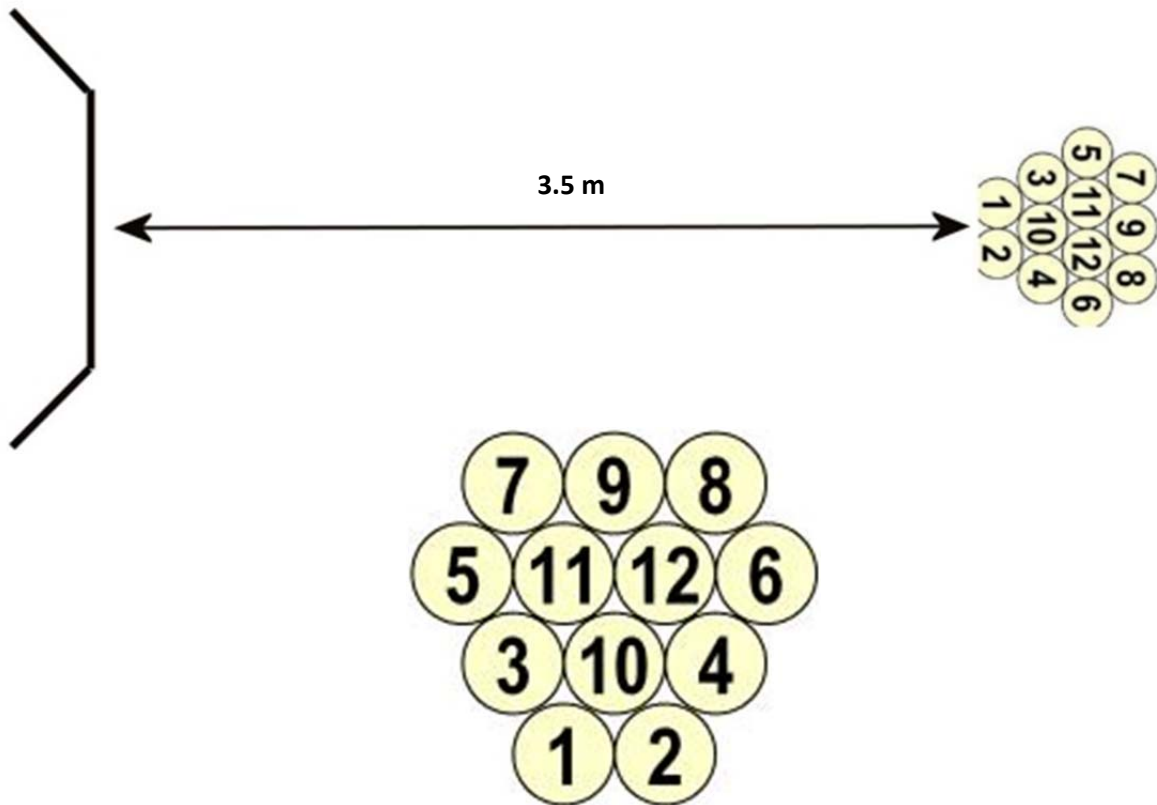
- 3.1 Der Wurfstil des MÖlkky ist frei.
- 3.2 Ein Kegel gilt als nicht umgeworfen, wenn er an einem anderen Kegel oder an dem MÖlkky angelehnt ist.
- 3.3 Wenn ein Kegel gegen eine Mauer oder ein anderes fixes Hindernis klebt, muss er von diesem Hindernis auf eine Länge des MÖlkky entfernt werden.
- 3.4 Ein Wurf des MÖlkky ist ungültig wenn der Werfer die Abwurflinie überschreitet.
- 3.5 Der Werfer muss seinen Wurf hinter der Abwurflinie vollziehen und die Piste verlassen, ohne diese zu übertreten.
- 3.6 Falls eine Mannschaft mit einer Punktzahl von 37 Punkten und mehr einen Nullerwurf absolviert, reduziert sich ihr Punktestand auf 25 Punkte.

3.7 Der Wurf wird verbucht wenn der MÖlkky den Boden berührt.

Artikel 4, Die Kegel

4.1 Die Kegel werden anfangs der Partie gemäss untenstehender Zeichnung aufgestellt.

4.2 Die Kegel werden traubenförmig zirka 3.5 Meter von der Abwurflinie entfernt platziert.



Artikel 5, Gleichstand

5.1 Bei Punktegleichheit, wird der Sieger bestimmt anhand :

- 1) Die Siege der Direktbegegnungen ;
- 2) Die Differenz der Runden bei den Direktbegegnungen ;
- 3) Die Anzahl gewonnenen Runden bei den Direktbegegnungen ;
- 4) Die Differenz der Punktetotale bei den Direktbegegnungen ;
- 5) Die Anzahl der erzielten Punkte bei den Direktbegegnungen ;
- 6) Die Differenz der Runden über sämtliche Partien gesehen ;
- 7) Die Anzahl der gewonnenen Runden über sämtliche Partien gesehen ;
- 8) Die Differenz der Punktetotale über sämtliche Partien gesehen ;
- 9) Die Anzahl der erzielten Punkte über sämtliche Partien gesehen ;
- 10) Auslosung.

Artikel 6, Rechtsstreit

- 6.1 Bei einem Rechtsstreit, der nicht von den Spielleitern geregelt werden kann, entscheidet der Schiedsrichterchef des Turniers als letzte Instanz.